

Homework #4_1

由鍵盤讀入1, 2, 3, 或其它數字

- 若鍵入1，電腦印出 “ level A”，若鍵入2，電腦印出 “level B”，若鍵入3，電腦印出 “level C” 。
- 但如果鍵入非1,2,3，則電腦會持續要求輸入1,2,3，直到鍵入正確為止。
- 在程式中使用while, switch, scanf等敘述式，與巢狀結構。

● 提示 :

```
x = -4;
```

```
while(x !=1 && x != 2 && x != 3){
```

```
    printf("input x = ");
```

```
    scanf("%d", x);
```

```
    switch(x){
```

```
        参考 fig 4.7
```

```
    }
```

```
}
```