

## Homework #5\_4

### 以 c 程式編寫 21 點撲克牌遊戲

第一題：

步驟：

1. 二十一點英文名字叫 Black Jack，是賭場常見的玩法。玩家目的就是要取得最接近二十一點的點數，而又不能超過二十一點（爆掉），然後和莊家比大小。  
2-10 的牌是根據點數來計算，A 牌當作 11 點(本程式中以‘1’當作‘A’)，但是第二個 A 牌以後皆為 1 點。K、Q、J(本程式中以‘11’、‘12’、‘13’當作‘K’,’Q’,’J’)則當作 10 點。
2. BlackJack 是一張 A 牌和一張十點牌，這副牌叫做二十一點（Black Jack）。BlackJack 比任何總點數為 21 點的牌都大，是本遊戲中的王牌。
3. 利用 math.h 資料庫中之函式 srand( time( NULL ) )，製作函式 Blackjack()
4. 產生二張撲克牌出現點數之合，例如第一、二撲克牌出現點數分別是‘1’與‘K’，其點數合為 21。
5. 連續 10 次(不含平手次數)，計算玩家贏的次數。

第二題: 承上題, 當平手時, 雙方各再加發一張, 總點數不超過 21 點, 比大小。若再平手重覆前述動作, 直到勝負產生。若無勝負且皆超過 21 點, 則重新發牌。