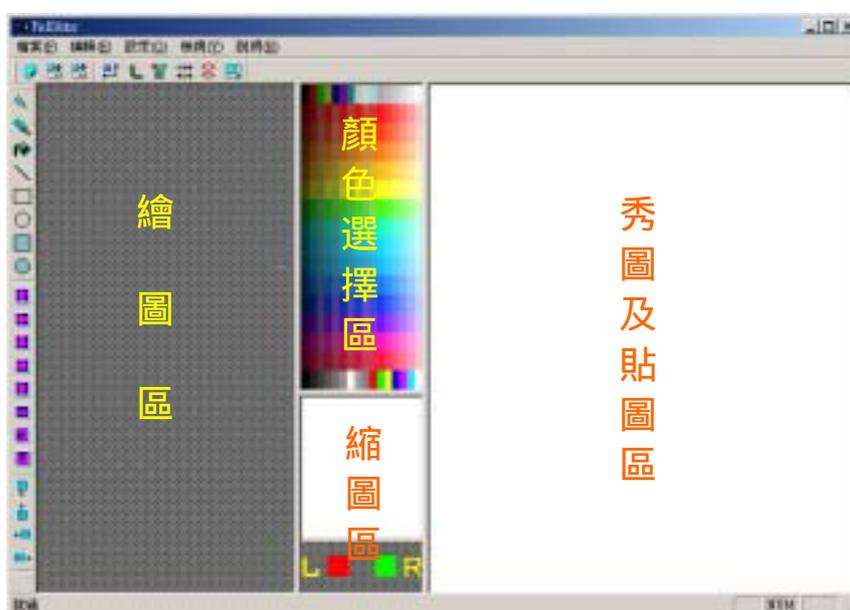


# 附錄 使用手冊

## 一、 基本功能簡述

### 1.1 主畫面



圖一 PicEditor 主畫面

主畫面由四個區域所組成：

1、 秀圖及貼圖區：

圖形主要顯示畫面，修改主要圖形的內容都發生在此區。

2、 繪圖區：

在秀圖及貼圖區上按下右鍵後，會把所選到區域長寬放大 6 倍顯示在此區，圖形可在此區進行繪製與修改的功能。

### 3、 縮圖區：

在秀圖及貼圖區上按下右鍵後，此區會顯示與選擇區域相同大小的圖形，當使用者在繪圖區對圖形進行繪製時，此區的圖形也會隨之改變成修改後的圖形。另外，此區的下方也顯示目前滑鼠左右兩鍵所選擇的顏色。

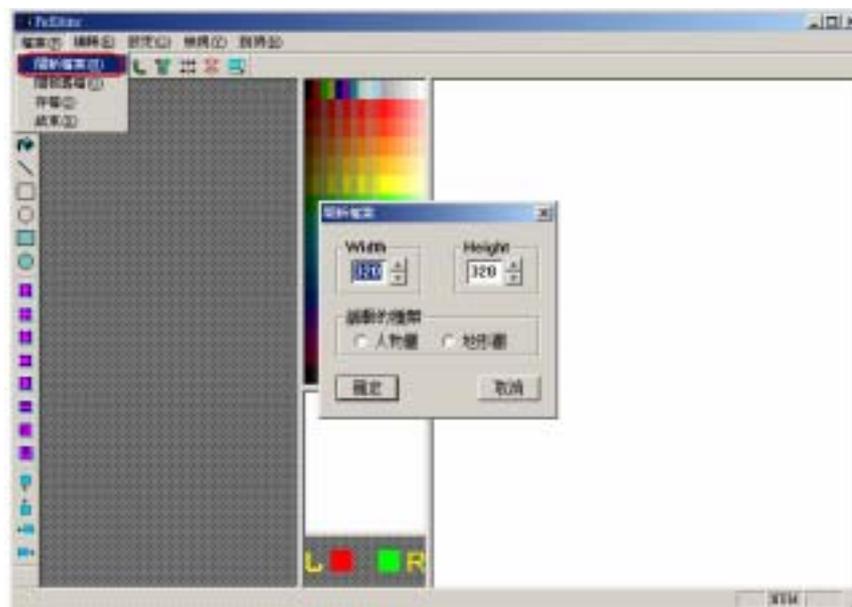
### 4、 顏色選擇區：

滑鼠若移動到此區，可使用左鍵及右鍵作顏色的選擇。

## 1.2 基本功能

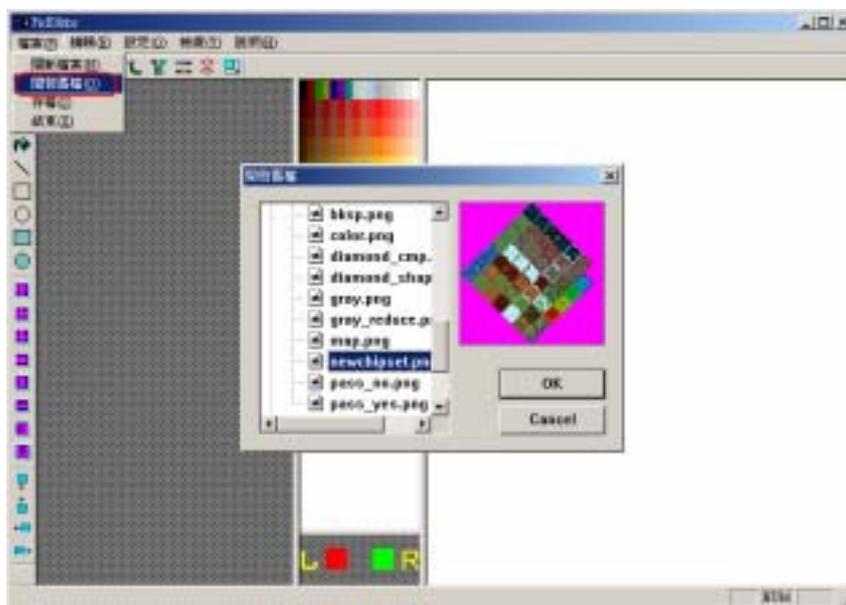
### 1、 開新檔案

在此可以選擇欲繪製圖形之種類，可選擇人物圖或地形圖。



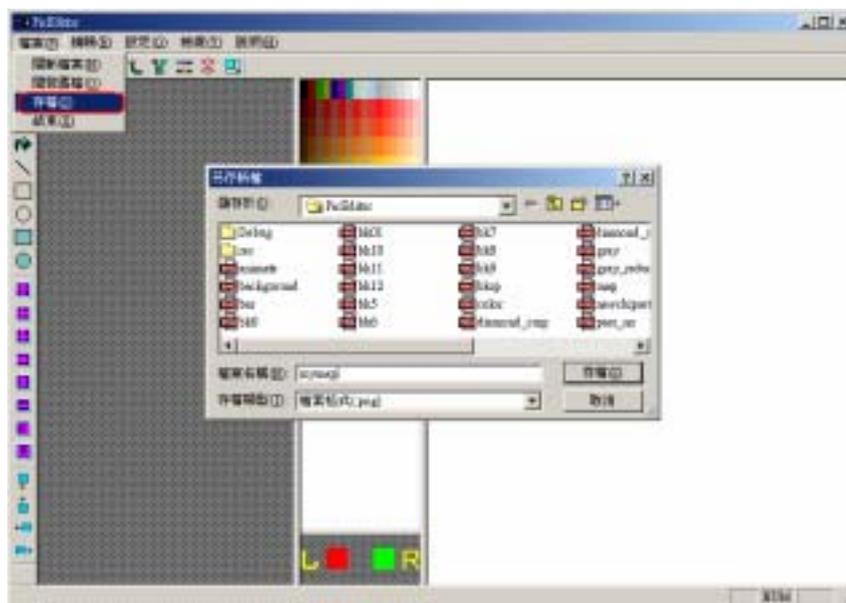
圖二 開新檔案

## 2、 開啟舊檔



圖三 開啟舊檔

## 3、 存檔

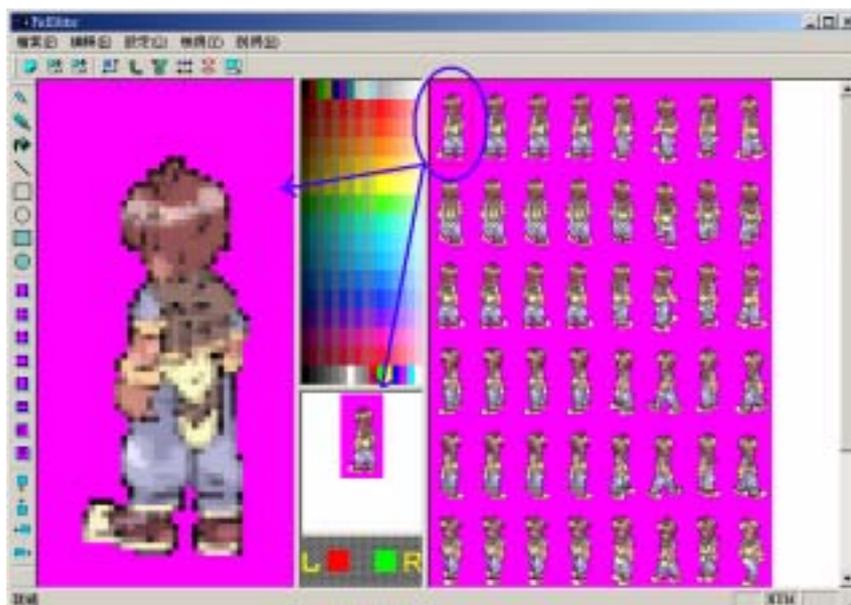


圖四 存檔

## 1.3 繪圖功能

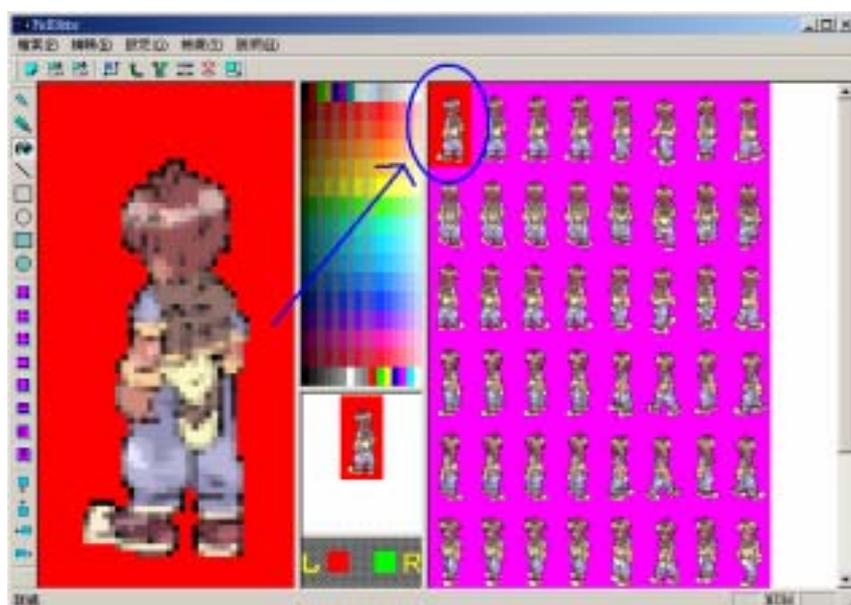
### 1. 繪圖方式（以人物圖為例）

在秀圖及貼圖區上按下右鍵，圖形會出現在左方及下方。



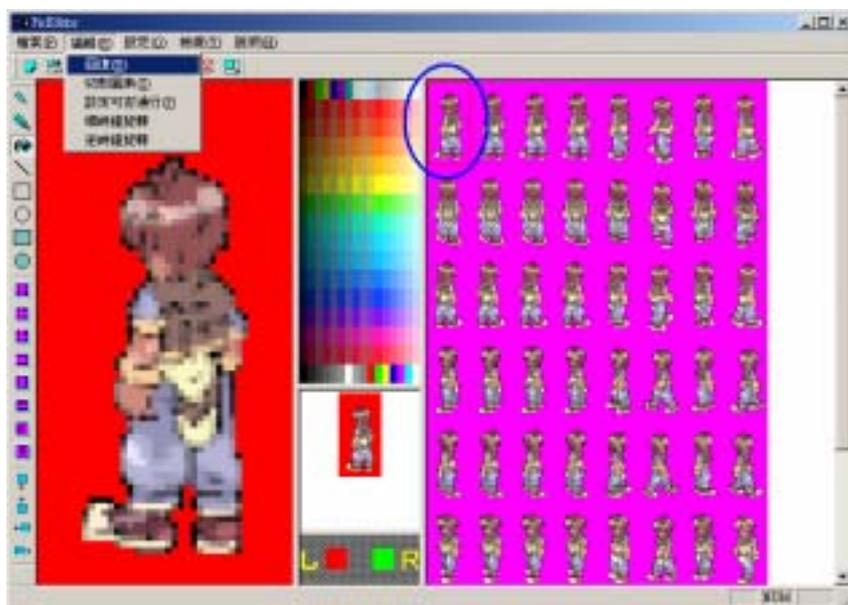
圖五 繪圖方式（右鍵功能）

圖形繪製完成後，在秀圖及貼圖區按下左鍵，修改即完成。



圖六 繪圖方式（左鍵功能）

## 2. 回復功能



圖七 回復圖形

按下回復功能鈕後，圖形會回復到上一個步驟的狀態。

## 3. 變更畫布的大小

可自由調整整張圖形的長與寬。



圖八 變更畫布的大小

#### 4. 變更選擇區域大小及種類

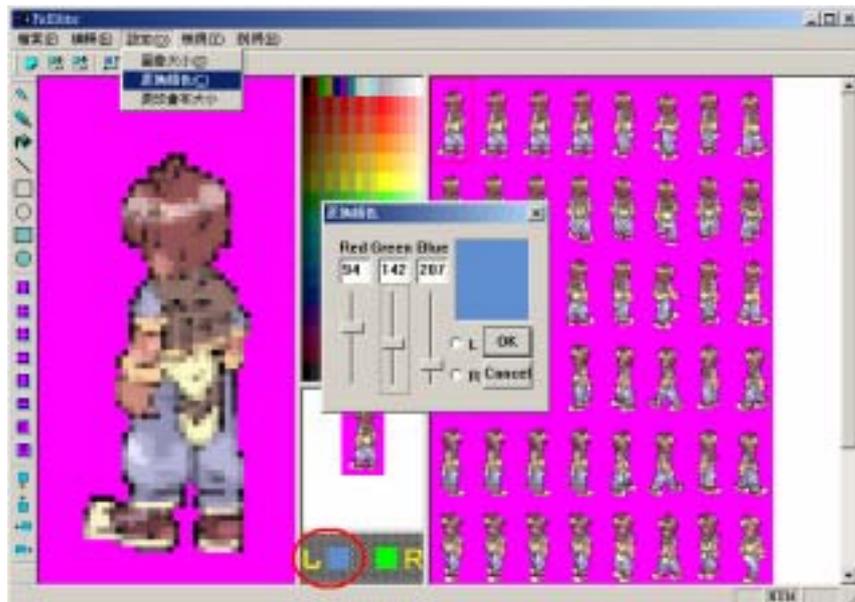
可自訂欲繪製之圖形大小。



圖九 變更圖像長寬及種類

#### 5. 更換畫筆顏色

選擇更換左鍵的顏色，按下 OK 後，左下方顏色立即更換。



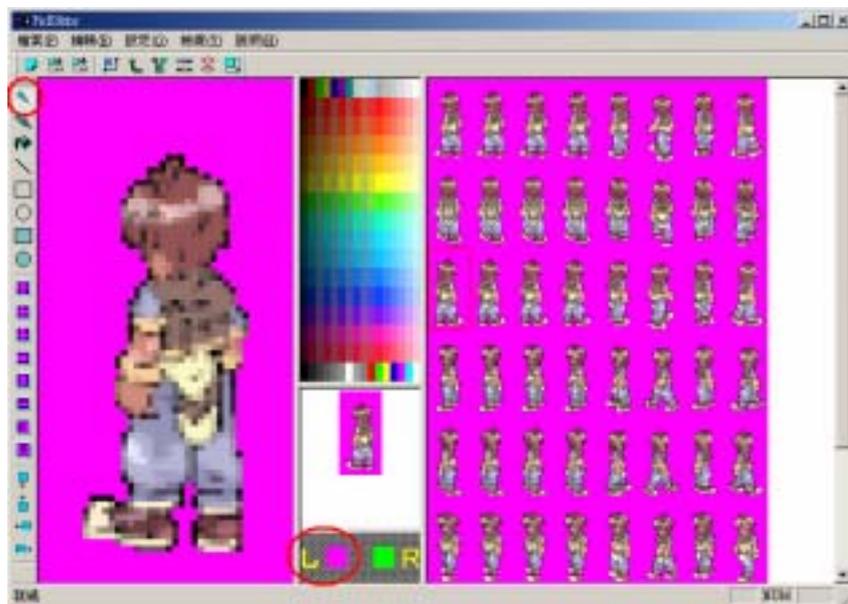
圖十 更換畫筆顏

## 二、繪圖工具使用說明

### 2.1 基本繪圖

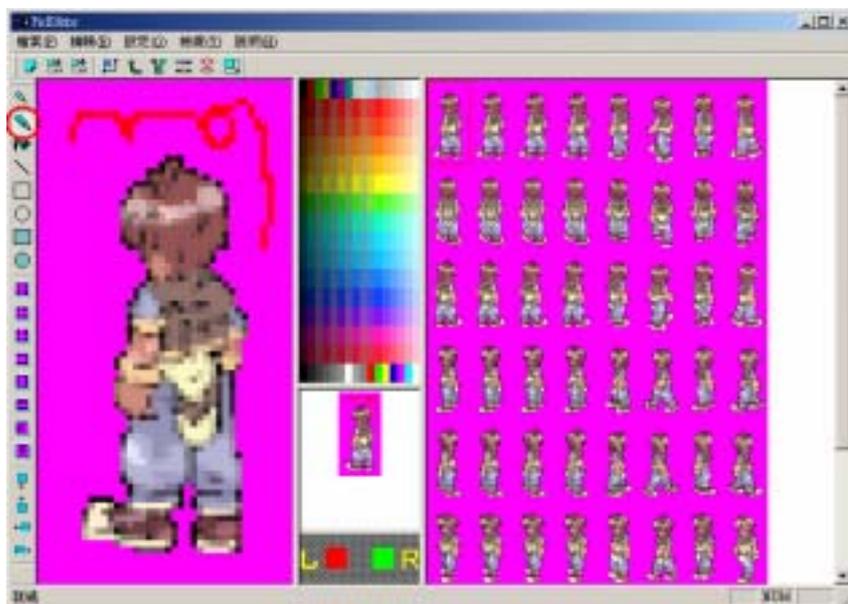
#### 1. 取得點選位置像點顏色

在欲取得顏色之位置點下左（右）鍵，可得到該點之顏色。



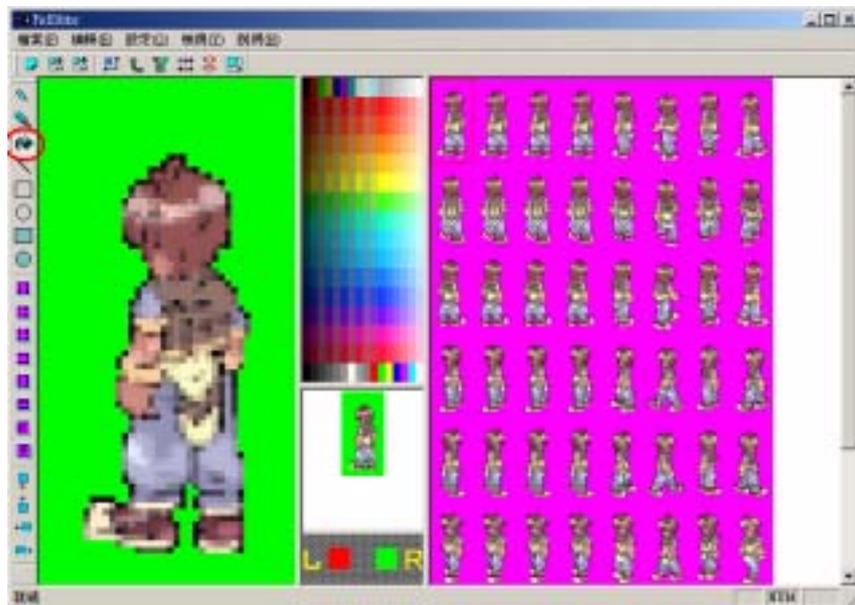
圖十一 取得像點顏色

#### 2. 畫點



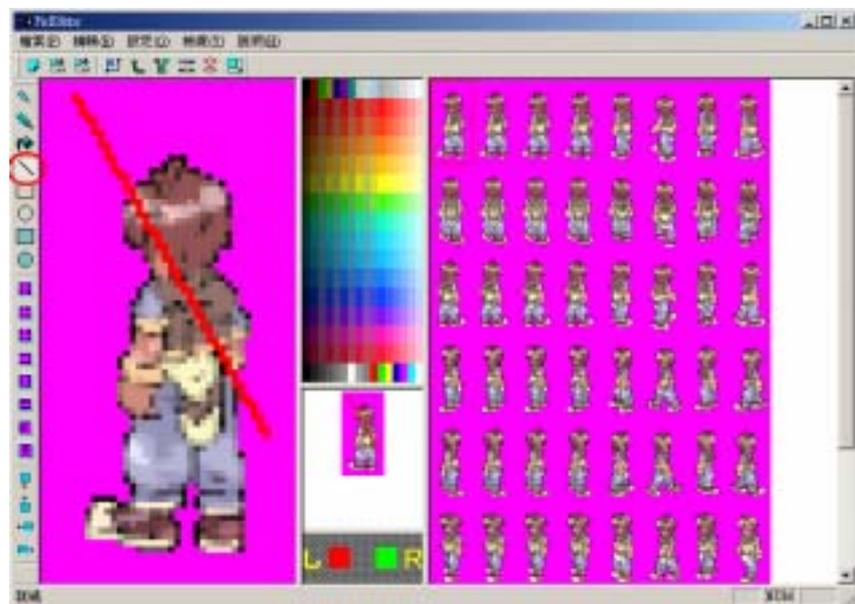
圖十二 畫點

### 3. 填滿



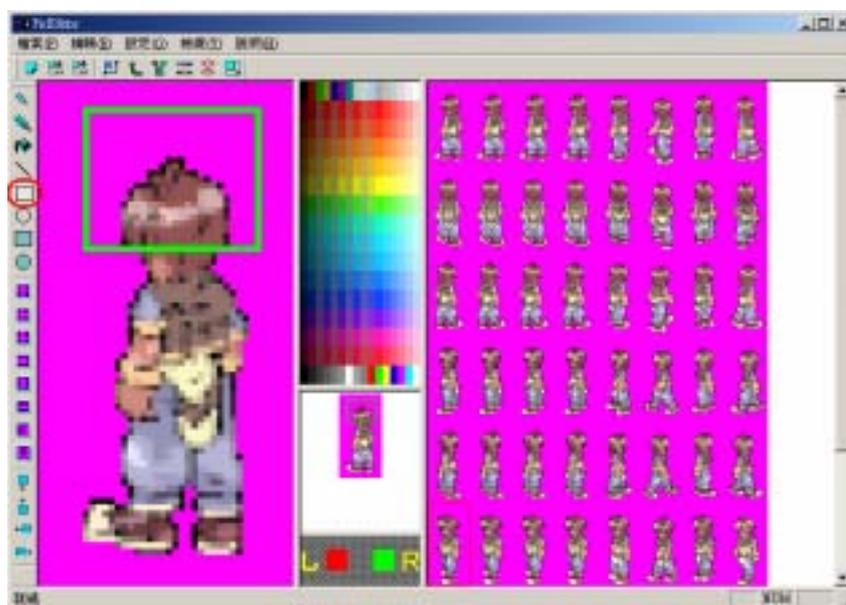
圖十三 填滿

### 4. 畫線



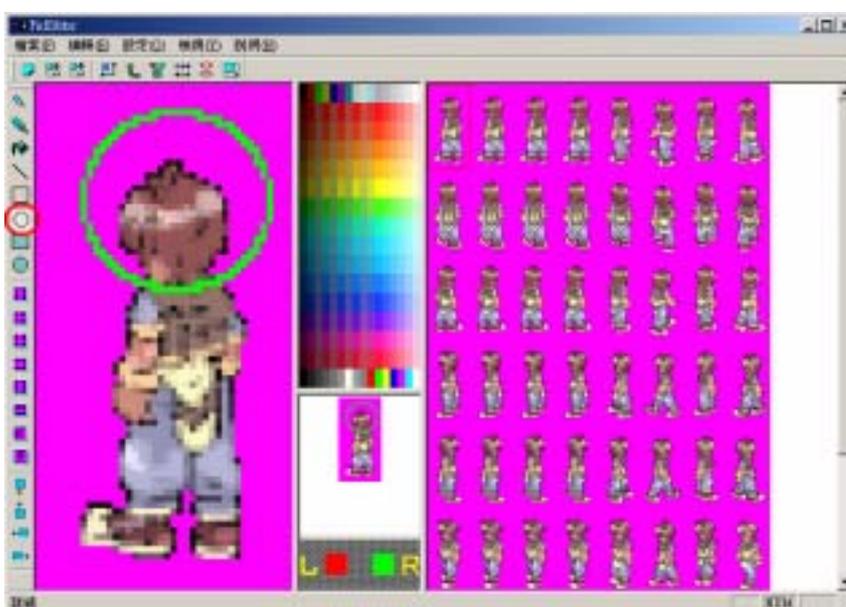
圖十四 畫線

## 5. 畫矩形



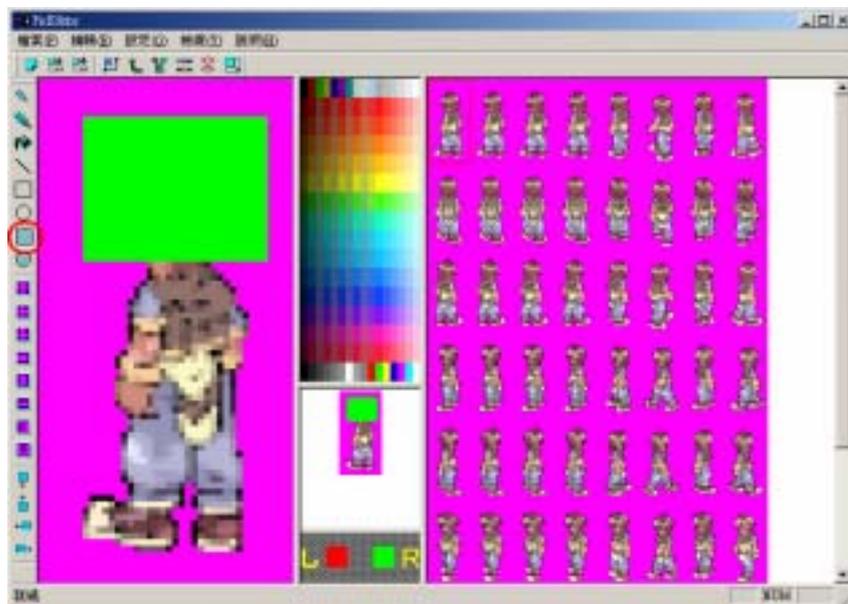
圖十五 畫矩形

## 6. 畫橢圓形



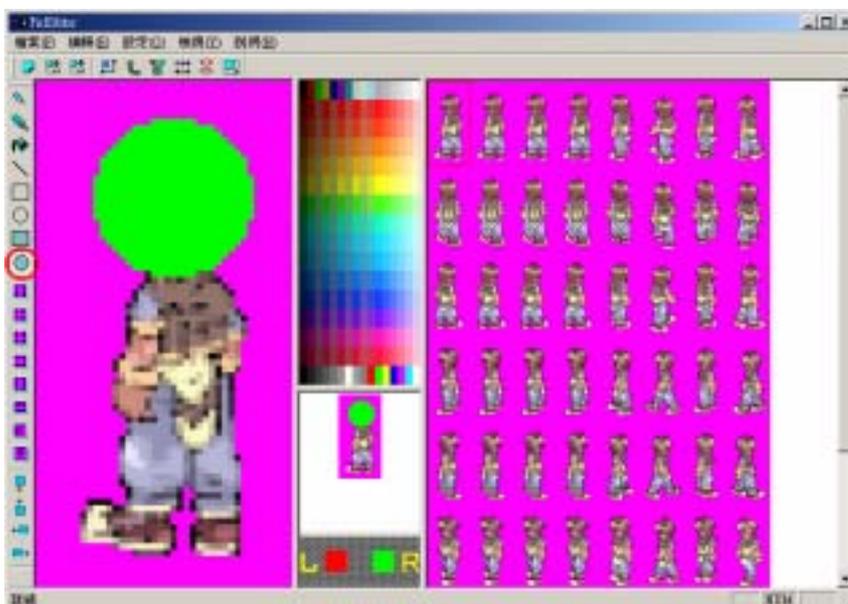
圖十六 畫橢圓形

## 7. 畫填滿的矩形



圖十七 畫填滿的矩形

## 8. 畫填滿的橢圓形

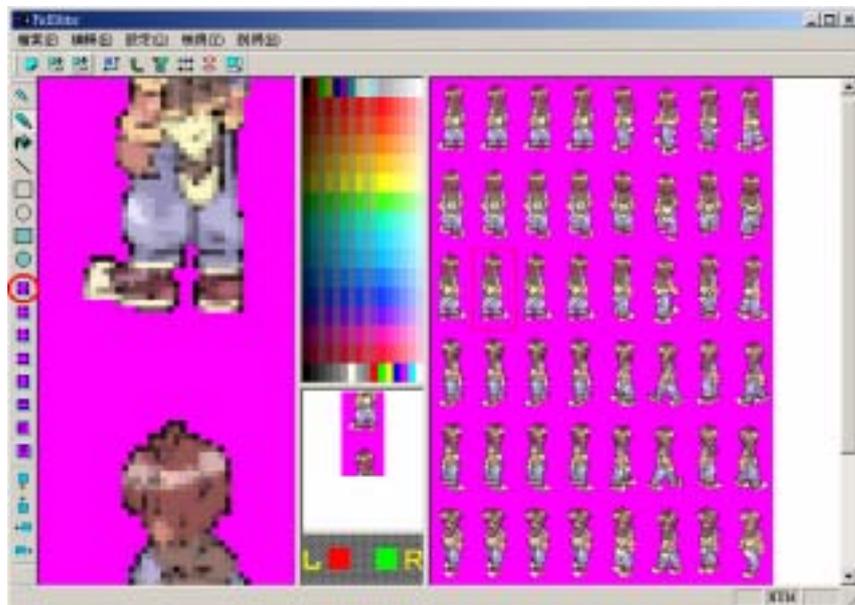


圖十八 畫填滿的橢圓形

## 2.2 位移功能

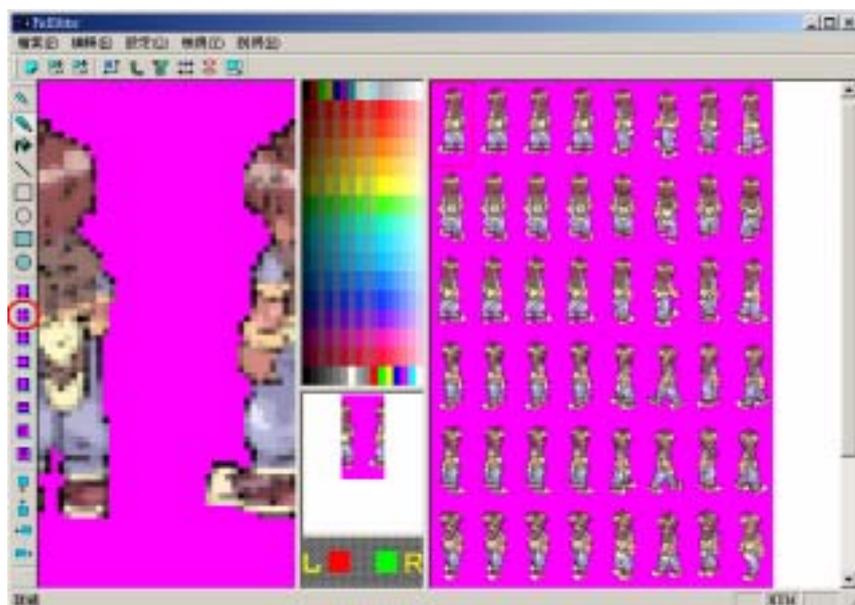
此部分的功能，是將繪圖區的圖形作移動的功能，而超出邊界的部分，會自動補到另一邊。

### 1. 向上移動



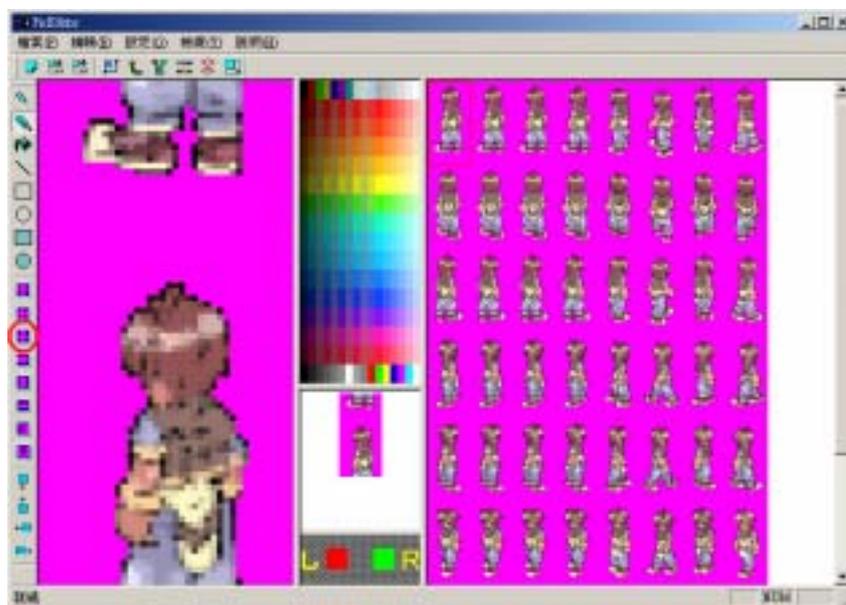
圖十九 圖形向上移動

### 2. 向左移動



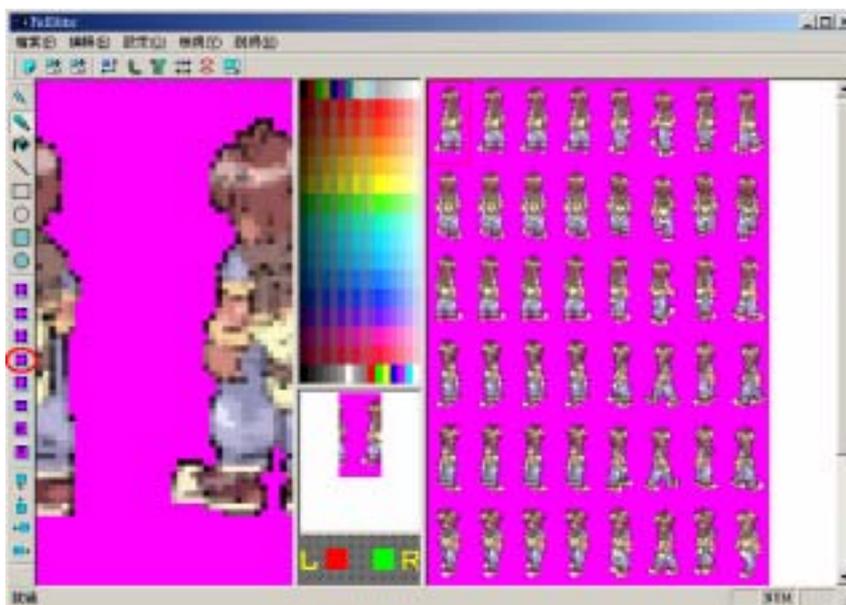
圖二十 圖形向左移動

### 3. 向下移動



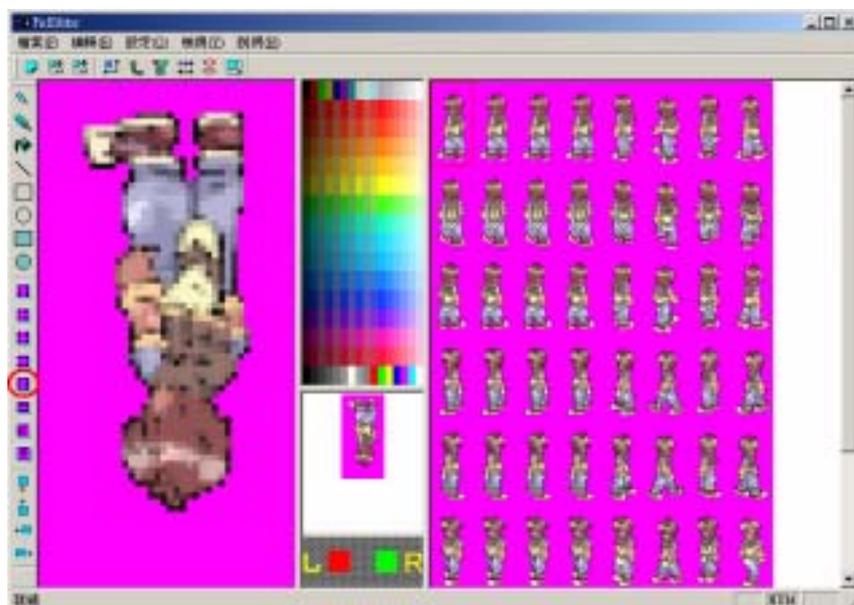
圖二十一 圖形向左移動

### 4. 向右移動



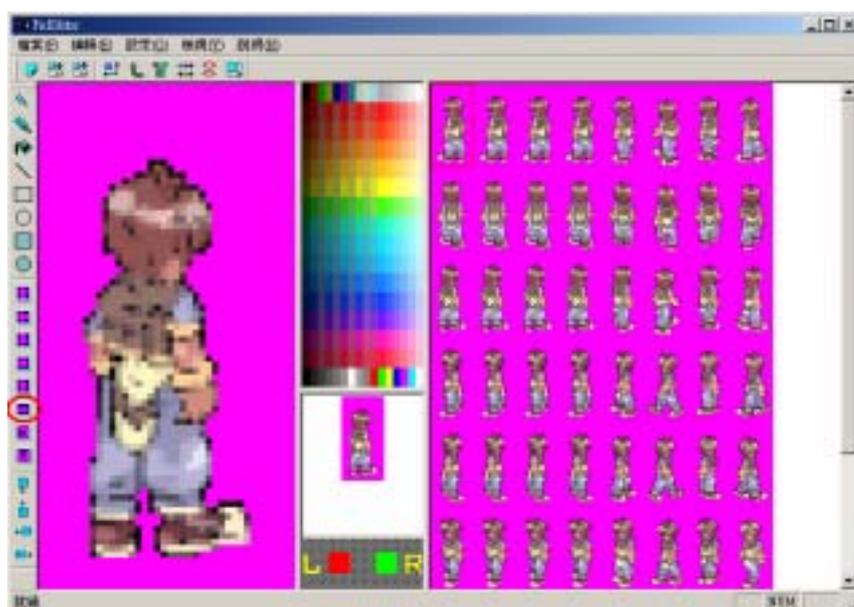
圖二十二 圖形向右移動

## 5. 上下交換



圖二十三 圖形上下交換

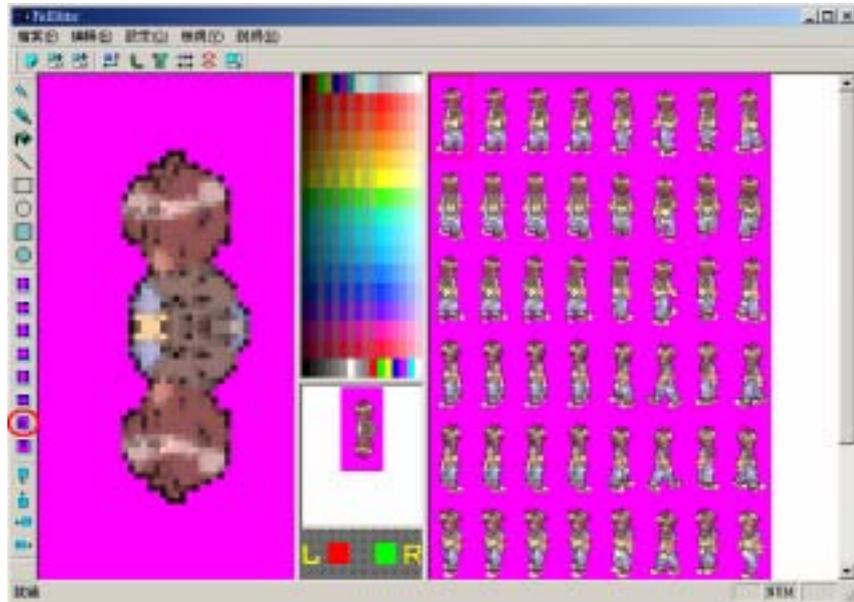
## 6. 左右交換



圖二十四 圖形左右交換

## 7. 上下鏡射

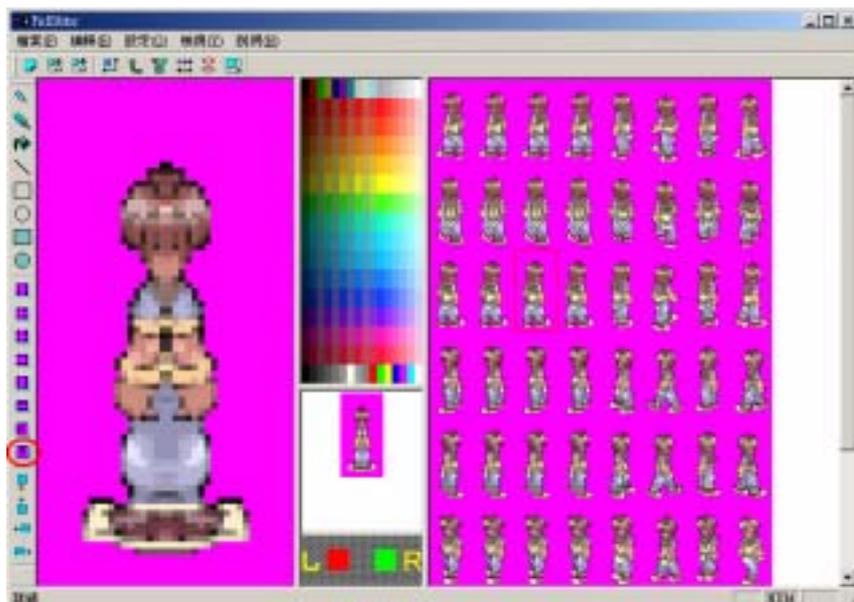
以中心線為準，上對下鏡射。



圖二十五 圖形上下鏡射

## 8. 左右鏡射

以中心線為準，左對右鏡射。

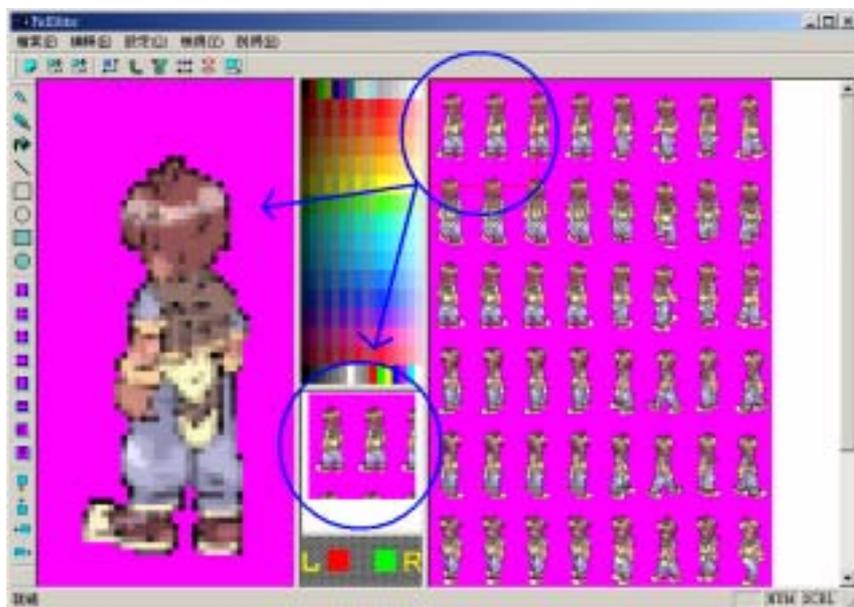


圖二十六 圖形左右鏡射

## 2.3 繪圖區進階功能

若使用者欲繪製的圖形區域超過 40 × 80 Pixels 時，可以利用進階的功能，進行繪圖區域的移動。

以 100 × 100 Pixels 為例，其圖形如下圖：



圖二十七 繪圖區進階功能說明

使用者欲修改一範圍為 100 × 100 Pixels 的圖，雖然縮圖區可以完全的顯示出來，但繪圖區一次只能顯示出 40 × 80 Pixels 的範圍，所以此時可以利用進階的功能，對繪圖區進行區域的移動。繪圖區的進階功能有 4 種，依序為：

- 向下移動
- 向上移動

➤ 向左移動

➤ 向右移動

此四種功能可以讓使用者在這 100 × 100 Pixels 的區域內，任意的移動到欲繪製的區域內，進行圖形的修改。



圖二十八 繪圖區進階功能說明