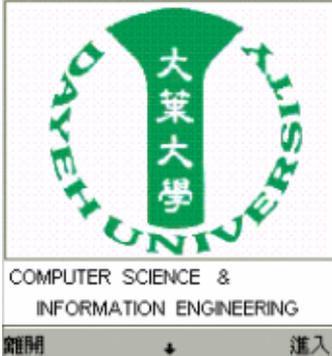


附錄一 RescueCredit 使用手冊

一、手機操作部分

1.1 基本功能操作

1.1.1 進入遊戲

<p>1. 程式執行起始畫面，按下「Launch」後進入大葉校徽畫面。</p>	
<p>2. 按下「進入後」，要求輸入名字。</p>	
<p>3. 輸入名字後，按下「確定」，則出現新建立的玩家。</p>	

<p>4. 按下「Menu」, 則會出現選單。</p>	
<p>5. 選到「進入遊戲」, 按下「Select」, 出現目前玩家資訊。</p>	
<p>6. 螢幕顯示出目前玩家的資訊, 按下「進入」, 即進入遊戲。</p>	

1.1.2 新增玩家

<p>1. 若玩家已存在, 請先刪除再新增; 否則直接輸入即可。</p>	
--------------------------------------	--

<p>2. 刪除後，直接輸入名稱，按下「確定」即可。</p>	
<p>3. 在已有玩家的狀況下，按下「新增玩家」會出現警告訊息。</p>	

1.1.3 刪除玩家

<p>1. 在選取玩家的畫面下，按下「menu」，則會出現選單。</p>	
<p>2. 向下選到「刪除玩家」，按下「select」，即可將玩家刪除。</p>	

<p>3. 刪除後回到要求輸入玩家的畫面。</p>	
---------------------------	--

1.1.4 更新課程資料

<p>1. 在選取玩家的畫面下，按下「Menu」。</p>	
<p>2. 向下選到「更新課程資料」，按下「SELECT」，進入更新選單。</p>	
<p>3. 按下「更新」進行資料更新。</p>	

<p>4. 若資料更新成功,出現右圖,按下「離開」,重新進入遊戲。</p>	
<p>5. 按下「Launch」進入遊戲。</p>	
<p>6. 若更新時出現錯誤,則出現錯誤訊息,請確定伺服器有正常運作。</p>	

1.1.5 設定音樂及音效

<p>1. 在選取玩家的畫面下,按下「Menu」後。</p>	
--------------------------------	--

<p>2. 向下選到「設定音樂及音效」，按下「SELECT」。</p>	 <p>選擇遊戲玩家: <input checked="" type="radio"/> cong</p> <p>Menu</p> <p>1 進入遊戲 2 新增玩家 3 刪除玩家 4 更新課程資料 5 設定音樂及音效</p> <p>離開 Menu</p>
<p>3. 利用上、下按鍵進行選擇並透過「SELECT」進行選取，選擇好後，按下「確定」離開。</p>	 <p>選擇是否同時啓音樂及音效:</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 背景音樂 <input type="checkbox"/> 遊戲音效</p> <p>離開 確定</p>

1.2 遊戲操作

1.2.1 移動

<p>1. 利用手機上的按鍵操縱上下左右及發射。</p>	
------------------------------	--

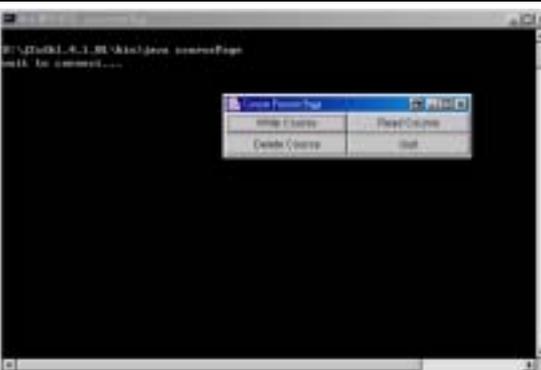
1.2.2 暫停和繼續遊戲

<p>1. 在遊戲畫面中，按下「暫停」即可暫停遊戲。</p>	 <p>Score: 0 必修: 0 選擇: 0 Lives: 3</p> <p>離開遊戲 暫停</p>
--------------------------------	--

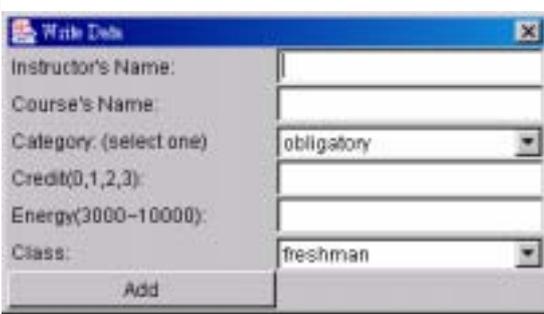
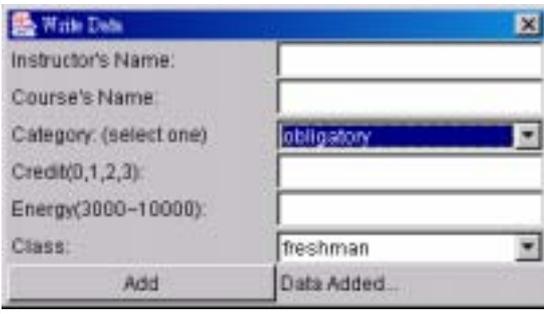
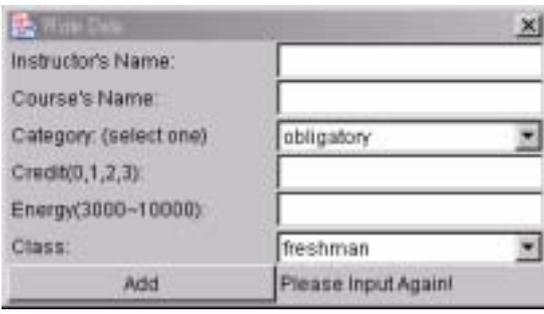
<p>2. 在暫停狀況下，按下「繼續」即可繼續遊戲。</p>	
<p>3. 遊戲開始進行。</p>	

二、伺服器操作部分

1.1 起始程式

<p>1. 執行伺服器端程(coursePage.java) , 在 Dos 下編譯後執行(在此 coursePage 位於 d:\j2sdk1.4.1_01\bin 下)</p> <p>2. 若要離開,請按「Ctrl + C」或按下「Quit」即可</p>	
---	--

1.2 新增課程資料

<p>1. 按下「Write Course」</p> <p>2. 出現輸入的欄位。</p> <p>Instructor's Name : 輸入授課老師姓名</p> <p>Course's Name : 輸入課程名稱</p> <p>Category : 請選擇必修 (obligatory) 或選修 (optional)</p> <p>Credit : 請輸入學分數 (輸入值為 0、1、2、3)</p> <p>Energy : 授課老師的能量 [即 hp, 輸入值 3000(弱)~10000(強)]</p> <p>Class : 從 freshman(大一)、sophomore(大二)、junior(大三) 及 senior(大四) 中擇一</p> <p>3. 輸入完成, 請按下「Add」。</p>	
<p>4. 新增成功, 會在右下角出現「Data Added」。</p>	
<p>5. 若新增失敗, 請確定輸入資料範圍, 再重新輸入即可。</p> <p>6. 新增完畢, 請按下右上角的「X」離開程式。</p>	

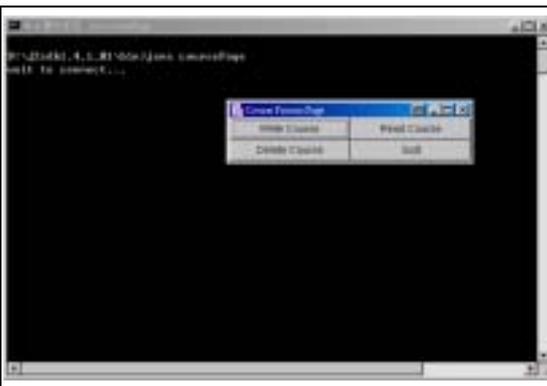
1.3 讀取課程資料

<ol style="list-style-type: none"> 1. 按下「Read Course」。 2. 程式 show 出目前所有課程資料內容。 3. 新增完畢，請按下右上角的「X」離開程式。 	
---	--

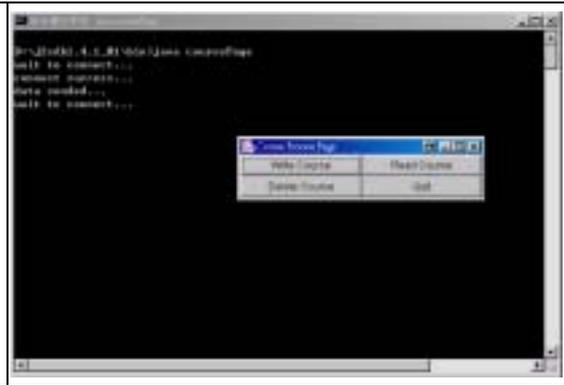
1.4 刪除課程資料

<ol style="list-style-type: none"> 1. 按下「Delete Course」。 2. 程式 show 出目前所有課程資訊並加上編號。 	
<ol style="list-style-type: none"> 3. 在空白欄位中輸入欲刪除的課程資料編號，按下「Delete Course」，即刪除資料。 4. 新增完畢，請按下右上角的「X」離開程式。 	

1.5 更新手機課程資料

<ol style="list-style-type: none"> 1. 執行 coursePage.java。 	
--	--

2. 在手機上按下「更新」, 手機和伺服器建立連結, 伺服器再傳送資料給手機; 然後等待下一位使用者。

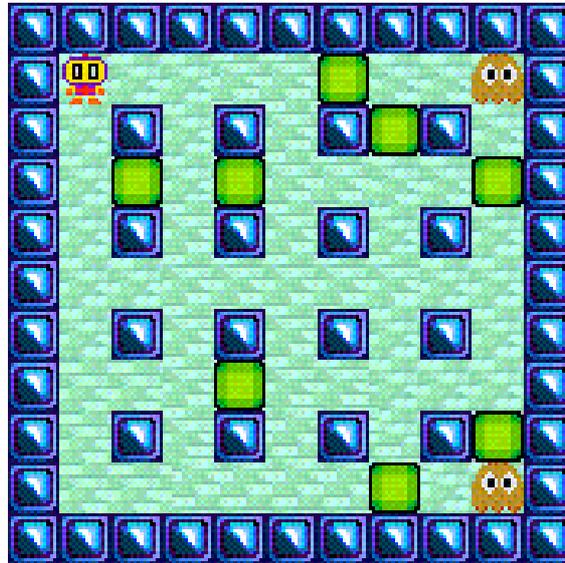


1.6 離開 coursePage

1. 將所有功能選單(按「X」)都關閉。
2. 按下「Quit」即可離開。

附錄二 BombMan 遊戲使用手冊

2.1 遊戲簡介及操作



2.1.1 移動

<p>1. 進入遊戲後，利用按鍵來行上下左右的移動。</p>	
--------------------------------	--

2.1.2 寶物

<p>1. 炸彈。吃到可增加放彈數，最多可同時放 5 顆炸彈。遊戲預設值為 1 顆。</p>	
<p>2. 內褲。吃到可以增加炸彈的爆炸範圍，最多可達五格。遊戲初始值為 2 格。</p>	

附錄三 BigTwo 遊戲使用手冊

3.1 基本功能

3.1.1 Pass

<p>1. 在進入遊戲後，當輪到玩家出牌，只要牌不被選取，則會出現 Pass 按鈕。</p>	
<p>2. 當 Pass 鍵被按下時，畫面上會產生 Pass 按鈕。</p>	

3.1.2 出牌

<p>1. 在進入遊戲後，當輪到玩家出牌，只要有牌被選取(選取牌請按方向鍵中央的 SELECT 鈕)，則會出現出牌按鈕。</p>	
<p>2. 只要選取的牌是合理的牌型，則方才選取的牌會出現於螢幕上。</p>	

3.1.3 排列方式

<p>1. 當遊戲開始時，排列方式的按鈕會出現在畫面的左邊。排列的方式有兩種，分別為：依照數字大小排列，以及按照花色大小排列兩種。一開始預設的排列方式為依照數字大小排列，每當按一次排列方式按鈕，則會切換至另一種排列模式。如畫面所示，目前為依照數字大小排列。</p>	
<p>2. 當按下排列方式，則改變為依照花色大小排列。</p>	

3.1.4 排行榜

<p>1. 當完家獲勝且分數足以登入排行榜，則會顯示一登入畫面。</p>													
<p>2. 鍵入名字，按下 confirm 確定鈕之後，即可登上排行榜。</p>	 <table border="1" data-bbox="884 1216 1270 1608"> <thead> <tr> <th colspan="2">rank board</th> </tr> <tr> <th>name</th> <th>score</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>f8706125</td> <td>73</td> </tr> <tr> <td>Tom</td> <td>32</td> </tr> <tr> <td>一休</td> <td>23</td> </tr> <tr> <td>耶~</td> <td>17</td> </tr> </tbody> </table>	rank board		name	score	f8706125	73	Tom	32	一休	23	耶~	17
rank board													
name	score												
f8706125	73												
Tom	32												
一休	23												
耶~	17												

附錄四 NetPoker 遊戲使用手冊

4.1 基本功能

4.1.1 連線進行遊戲

<p>1. 玩家 1 為 server 端，而玩家 2 為 client 端。首先 server 端先要開啟，等待 client 端連線進來。</p>	 <p>The screenshot shows a mobile application window titled "NetPoker : BigTwo". Below the title bar, the text "Please select peer" is displayed. There are two radio button options: "player1 (Server)" which is selected (indicated by a filled circle), and "player2 (Client)" which is not selected (indicated by an empty circle). At the bottom of the window, there are two buttons: "Exit" on the left and "Start" on the right.</p>
<p>2. client 端開啟，與 server 端連線。</p>	 <p>The screenshot shows the same mobile application window titled "NetPoker : BigTwo". The text "Please select peer" is still present. In this screenshot, the "player2 (Client)" option is selected (indicated by a filled circle), while "player1 (Server)" is not selected (indicated by an empty circle). The "Exit" and "Start" buttons remain at the bottom of the window.</p>

<p>3.a server 端。</p>	
<p>3.b client 端。</p>	